

## Stänkputs KC

Stänkputs KC används vid ytbehandling på ny puts samt vid renovering av äldre fasader.

### Arbetsbeskrivning

#### Förbehandling

Underlaget ska vara spikrivet eller våfflat för att säkerställa vidhäftningen. Vid 20 °C får inte stänkputsen påföras förrän efter minst 7 dagar efter putsning. Vid kallare väderlek förlängs tiden mellan putsning och påförandet av stänkputsen, t.ex. 10 °C 14 dagar, 5 °C 28 dagar. Ytan på underlaget ska vara "vittorkad". Underlaget skall förvattnas men vara yttorr innan stänkputsen appliceras. Fritt vatten får inte förekomma då det kan orsaka blankfläckar i stänkputsen.

#### Blandning

Blandas maskinellt ca. 5 min i snabbgående blandare eller ca. 10 min i långsamtgående blandare med angiven mängd vatten per säck (25 kg). Samma vattenmängd och blandningstid ska alltid användas.

#### Applicering

Stänkputsen påföres på det putsade underlaget med lämplig maskinutrustning. Två skikt appliceras med minst 12 timmars mellanrum.

#### Efterbehandling

Den färdiga stänkputsen ska hållas fuktig i 3 dygn. Skydda alltid putsad yta mot regn och sol under härdningstiden. Vid putsning under 5 °C ska vinteråtgärder vidtas.

### Teknisk data

Bindemedel	Kalk och cement
Ballast	0–1/0–2 mm
Användningstid 20 °C	Ca 2 tim
Frostbeständighet	God
Färg	Se Finjas kulörkarta
Vattenåtgång per 25 kg	6–7 l
Åtgång (stänkt)	3–5 kg/m <sup>2</sup>

# Förpackning

Produkten levereras som standard i 25 kg säck.

# Lagring

Används inom 12 månader från tillverkningsdatum på förpackningen. Förvaras fuktskyddat.

*Finja kan inte ta ansvar för att annan information än vad som anges under tekniska data är korrekt. Förhållanden som ligger utanför Finjas ansvar är t.ex. hantering, bearbetning, arbetsutförande, ev reaktioner med andra material samt lokala förhållanden på lagrings- eller arbetsplatsen. För aktuell information se alltid [www.finja.se](http://www.finja.se)*

The logo for FINJA, consisting of the word "FINJA" in a bold, sans-serif font, with a thick horizontal line underneath the letters.